

Raportti 4

Tomi Aallonranta

29.2.2020

Github organisaation luominen. Gitlab-ryhmän osoitteen muuttaminen, pelin päävalikon tekeminen. Scenejen luonti päävalikolle sekä testi scenelle. Sekä kaikkien forkkien ajantasaisuudesta huolehtiminen. Exit napin toiminnallisuus ja aloitus scenen valikon muokkaamista. Sekä player movementin ja controllerin parantelua, FileReader metodin tekeminen NPC dialogeja varten. Sekä pelihahmon varsinainen suunnittelu. Ja perussettiä kuten verkkosivujen päivittäminen blogi kirjoituksilla sekä trellon päivittelyä ja mahdollisten somepalveluiden käyttöönottamisen miettimistä.