

# Raportti 3

Tomi Aallonranta

15.2.2020

8.2.2020 pidetyn kokouksen teemojen keräys ja jäsentely, tehtävien jaottelu trelloon ja sen muu ylläpito/päivitys. 8.2.2020 kokous, jossa päästiin varsinaisesti suunnittelemaan peliä. Tarkempia asioita siitä kokouksesta löytynee meidän kotisivuilta. Työtuntikirja pohjan luonti ja sen muotoilu ja parantelu sekä nettisivuille tehty blogi kirjoituksia. Sekä player controllerin työstäminen.