

# **NICE CAT**

Peli-idean esittely  
29.1.2020

# Tiimi

- ◇ Tomi Aallonranta – Projektipäällikkö
- ◇ Christer Warén – Tiedotus
- ◇ Elias Virta – Koodaus & Grafiikka
- ◇ Jami Mäkilä – Koodaus
- ◇ Tatu Hammaren – Koodaus
- ◇ Waltteri Reunamäki – Koodaus

# Peli-idea

- ◇ Diaesityksen eteneminen
  - ◇ → pelin inspiraatio
  - ◇ → pelityyli ja moottori
  - ◇ → pelin mahdolliset mekaniikat ja muu tekninen osa
  - ◇ → miten mahdollisesti toteutetaan
  - ◇ → mitä haasteita voi tulla eteen

# Inspiraatio



## Getting over it with Bennett Foddy

Pelin idea päästä maaliin käyttämällä erittäin vaikeita kontrolleja lekalla



## Jump King

Perus tasohyppelypeli, jossa vaikeus tulee siitä, että ainakun ei osu platformille niin tippuu todella pitkälle alas



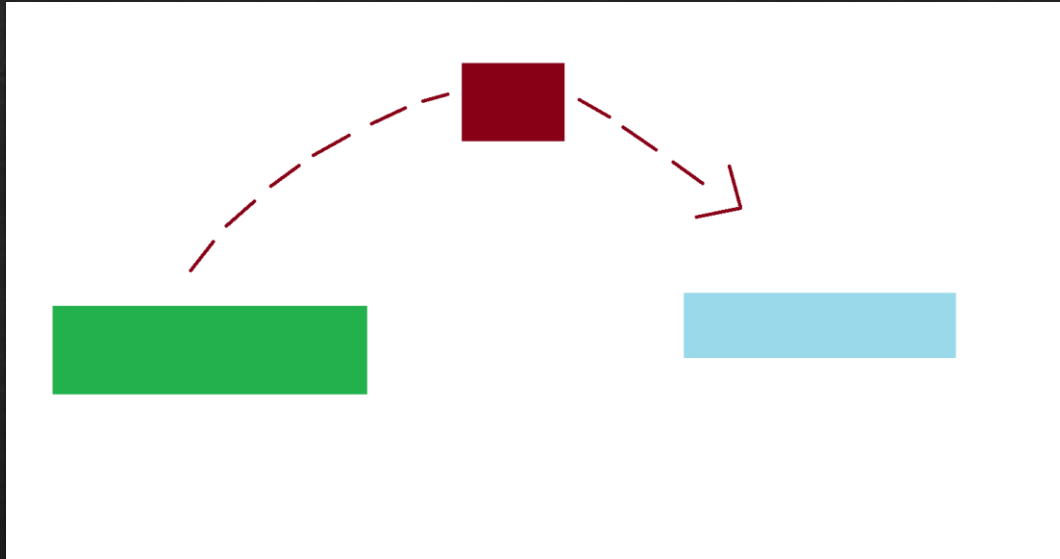
## I Wanna Be The Boshy

Tasohyppelypeli johon on otettu mukaan shooter mekaniikkoja joita pääosin käytetään tasojen lopussa taisteltavaa vihollista vastaa.

# Tyyli & Moottori

- ◇ Pelityyli
  - ◇ 2D
  - ◇ Tasohyppely, jossa pelaajaa ohjataan vasemmalta oikealle ja hypätään
- ◇ Moottorina toimii Unity
  - ◇ Versiona 2019.2.17

# Mekaniikat



- Pelaajan liikuttaminen oikealta vasemmalle ja hyppääminen.
- Pelin tarkoitus on päästä entuudelta määriteltyyn “maali” kohtaan.
- Pelin “pääkikka” tulee olemaan sen vaikeustaso.
- Tätä voidaan nostaa keinotekoisesti tekemällä alustoille hyppäämisestä vaikeaa ja muunnella alustojen fysiikkaa (vrt. Perusalusta != jäinenalusta)

# Toteutus

- ◇ Peli tulee sisältämään yksinkertaisesti
  - ◇ Menu selectin
  - ◇ Kentät
  - ◇ Ja mahdollisesti options-kohdan

# Mahdolliset haasteet

- ◇ Pelaaja controllerin saaminen mahdollisimman intuitiiviseksi ja käyttäjäystävälliseksi, mutta samalla pitämällä pelin alimmainen päämäärä mielessä eli pelin vaikeus.
- ◇ Blender Unity integraatio
- ◇ Tasojen suunnittelu = Ei mahdoton, mutta vaikea.



# Raportointi

**NICE CAT**

Info



Search

BLOG

## Git-alustan valitseminen

By Christer Warén 23.01.2020 No Comments

Emme pystyneet käyttämään Github-organisaatiota, sillä yksityistä repositoria ei voi luoda maksuttomasti. Vaikka valitsimme tapaamisessa kyseisen alustan, olemme Discordissa päättäneet lähteä testaamaan Gitlabia alustana. Loimme Gitlab-ryhmän NiceCat nimellä.

[MENE GITLAB PROFIILIIMME](#)

BLOG

## Tapaminen

nicecat.wgi.fi

KIITOS